

СОГЛАСОВАНО

Первый заместитель министра  
спорта и туризма

\_\_\_\_\_ А.С. Гагиев

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2015г.

УТВЕРЖДАЮ

Управляющий ООО «НБЛ-групп»

\_\_\_\_\_ П.Л. Дзержинский

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2015г.

СОГЛАСОВАНО

Председатель ОО «БФБ»

\_\_\_\_\_ М.В. Рыженков

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2015г.

## **РЕГЛАМЕНТ**

**X Чемпионата по баскетболу среди мужских команд**

**«Непрофессиональная баскетбольная лига»**

**2015 – 2016гг.**

Чемпионат внесен в календарный план  
республиканских соревнований  
Министерства спорта и туризма  
Республики Беларусь

**г. Минск, 2015г.**

# СОДЕРЖАНИЕ

ТЕРМИНЫ .....	3
1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА .....	3
2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ЧЕМПИОНАТА .....	3
3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА .....	4
4. ДОПУСК КОМАНД К УЧАСТИЮ В ЧЕМПИОНАТЕ .....	5
5. НОМЕРА НА ИГРОВОЙ ФОРМЕ ИГРОКОВ .....	6
6. ПРАВОВЫЕ АСПЕКТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА .....	7
7. КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД ЧЕМПИОНАТА.....	7
8. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ВЫСШЕГО ДИВИЗИОНА .....	9
9. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ВТОРОГО ДИВИЗИОНА .....	9
10. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ТРЕТЬЕГО ДИВИЗИОНА .....	10
11. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ЧЕТВЕРТОГО ДИВИЗИОНА .....	10
12. РОТАЦИЯ КОМАНД МЕЖДУ ДИВИЗИОНАМИ .....	10
13. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ.....	11
14. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ВЫСШЕМ ДИВИЗИОНЕ .....	12
15. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА ВО ВТОРОМ ДИВИЗИОНЕ .....	12
16. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ТРЕТЬЕМ ДИВИЗИОНЕ.....	13
17. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ЧЕТВЕРТОМ ДИВИЗИОНЕ .....	13
18. ДРУГИЕ ПРИЗЫ И НАГРАДЫ .....	15
19. МАТЧ ЗВЕЗД.....	15
20. СРЕДСТВА МАССОВОЙ ИНФОРМАЦИИ И КОМАНДЫ .....	15
21. СУДЕЙСТВО .....	15
22. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРОСТУПКИ, САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ .....	16
23. НАРУШЕНИЯ РЕГЛАМЕНТА И РАССМОТРЕНИЕ СПОРНЫХ ВОПРОСОВ.....	18
Приложение №1. Официальная заявка на участие команды в X Чемпионате по баскетболу среди мужских команд «Непрофессиональная баскетбольная лига» 2015/2016 .....	19

# ТЕРМИНЫ

**Регламент** – нормативный документ ООО «НБЛ-групп», определяющий порядок и условия участия баскетбольных любительских клубов/команд, тренеров, игроков, официальных лиц, спонсоров, судей в X Чемпионате по баскетболу среди мужских команд «Непрофессиональная баскетбольная лига» (далее Чемпионат).

**ФИБА** – Международная федерация баскетбола.

**ООО «НБЛ-групп»** - юридическое лицо, ответственное за организацию и проведение Чемпионата.

**Главный судья Чемпионата** – лицо, которое отвечает за организацию работы судейского корпуса по обслуживанию игр Чемпионата, а также представляющий интересы Чемпионата на Национальном и международном уровне и решающий вопросы соблюдения Регламента Чемпионата.

**ОО «БФБ»** – Общественное объединение «Белорусская федерация баскетбола»

## 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

1.1. Чемпионат проводится с целью:

1.1.1. Популяризации баскетбола.

1.1.2. Организации досуга молодежи.

1.1.3. Пропаганды здорового образа жизни.

1.1.4. Классификации клубов/команд.

1.1.5. Представления интересов любительского баскетбола на международном уровне.

## 2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ЧЕМПИОНАТА

2.1. Общее руководство проведением Чемпионата и непосредственная организация осуществляется ООО «НБЛ-групп».

2.2. Рассмотрение нарушений настоящего Регламента, рассмотрение протестов со стороны участников Чемпионата осуществляет Главный судья Чемпионата.

2.3. Главный судья Чемпионата назначается управляющим ООО «НБЛ-групп».

2.4. Официальный сайт Чемпионата – <http://nbl.by>

## 3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Участниками Чемпионата являются мужские команды городов, районов, клубов и трудовых коллективов Республики Беларусь, обязующиеся выполнять требования настоящего Регламента и подписавшие договор на участие в Чемпионате с ООО «НБЛ-групп» (далее Договор).

3.2. Команды состоят из игроков в возрастной категории от 14 лет и выше, а также тренеров. В команде, где присутствуют игроки, не достигшие 18-летнего возраста, обязан присутствовать тренер-представитель, который несет ответственность за участие игроков команды в игре. Игрок, не достигший 18-летнего возраста, обязан предоставить медицинскую справку о состоянии здоровья с разрешением заниматься спортом, в противном случае этот игрок не допускается к игре. Игрокам, достигшим 18-летнего возраста, рекомендовано пройти обследование для спортсменов с целью выявления серьезных заболеваний, имеющих противопоказания к занятию спортом. Перечень минимальных анализов для обследования будет указан в Договоре. По результатам обследования игроку может быть отказано в участии в Чемпионате.

3.3. Дозаявки игроков в команды принимаются до 16-00 1 марта 2016 года. Дозаявка игрока, смена тренера должна быть выполнена до 16-00 в пятницу, если у команды на предстоящих выходных игра. Дозаявка игрока, смена тренера осуществляется через официальный сайт Чемпионата путем отправки соответствующей формы в разделе «Инфо». Не допускается дозаявка игрока, смена тренера по телефонному звонку или любым другим способом. В случае, если дозаявка игрока или тренера не была осуществлена вовремя, то она может быть принята перед игрой при отсутствии возражений у команды-соперника.

3.4. Переход игрока из одной команды в другую в течение сезона разрешен, но не более одного перехода за сезон. Переход игрока состоялся, если игрок был заявлен и заигран за новую и предыдущую команды в рамках Чемпионата. Запрещен переход более трех игроков из одной команды в другую. Для перехода игрока в новую команду необходимо прислать его дозаявку согласно п. 3.3. Регламента, отзаявка из предыдущей команды не требуется.

3.5. Ответственность за поведение посторонних лиц на скамейке запасных команды несет тренер команды, при его отсутствии – капитан, при отсутствии капитана – заигранный игрок, стоящий первым в протоколе.

3.6. Совмещение роли Тренера в команде одного дивизиона и Игрока в команде другого дивизиона разрешено. Разрешается быть тренером у двух команд одновременно, но заявленных в разные дивизионы. Смена тренера команды разрешена в любой период проведения Чемпионата и должна быть оформлена в установленной форме согласно пункту 3.3 настоящего Регламента.

3.7. Не имеют право принимать участие в Чемпионате игроки, имеющие контракт с клубом/командой официального чемпионата по баскетболу любой страны мира (профессиональные игроки). Игрок, у которого закончился контракт, может выступать в

Чемпионате только через полгода после своей последней игры в качестве профессионального игрока.

3.8. Все команды участвуют в Чемпионате на равных условиях и должны руководствоваться принципами честного делового партнерства, справедливости, неукоснительного уважения к соперникам, судьям и зрителям и принимать все необходимые меры для исключения насилия и противоправных действий в спортивных сооружениях.

3.9. Игрок либо тренер в состоянии алкогольного или наркотического опьянения не допускается на игру и дисквалифицируется в соответствии с решением Главного судьи Чемпионата.

3.10. Распитие алкогольных напитков на территории места проведения игр Чемпионата всем присутствующим лицам категорически запрещено.

3.11. Запрещается оставлять после себя мусор в залах, раздевалках, туалетах, душевых, относящихся к учреждениям, где проходит Чемпионат.

3.12. Ответственность за состояние здоровья игрока возлагается на самого игрока, что он удостоверяет подписью в протоколе проверки знаний по правилам безопасности при проведении занятий физической культурой и спортом перед своей первой игрой в Чемпионате.

3.13. Руководство Чемпионата обеспечивает медицинское обслуживание игроков во время всех игр Чемпионата.

## **4. ДОПУСК КОМАНД К УЧАСТИЮ В ЧЕМПИОНАТЕ**

4.1. Команды допускаются к участию в Чемпионате при условии выполнения требований настоящего Регламента.

4.2. Для допуска к участию каждая команда обязана до 6 сентября 2015 года:

4.2.1. отправить по электронной почте [admin@nbl.by](mailto:admin@nbl.by) заявку установленной формы (приложение 1). В заявку установленной формы должно быть внесено не менее 10 игроков. На игре должно присутствовать от 5 до 12 игроков из числа заявленных;

4.2.2. не позднее 1-го тура передать руководству Чемпионата копию последней страницы паспорта всех игроков, либо заранее выслать их в электронном виде по электронной почте [admin@nbl.by](mailto:admin@nbl.by). При отсутствии копии паспорта игрок к участию в Чемпионате не допускается;

4.2.3. заключить договор с ООО «НБЛ-групп» и после этого оплатить вступительный взнос в размере 15 000 000 (пятнадцать миллионов) белорусских рублей для физических лиц и 20 000 000 (двадцать миллионов) белорусских рублей для юридических лиц на р/с №3012024113008 в РКЦ №1 ЗАО «БСБ Банк», код 175. Команда также берет на себя

расходы по оплате комиссии банку, при наличии таковой. Руководство Чемпионата вправе уменьшить размер вступительного взноса для отдельных команд. По запросу представителя команды (юридического или физического лица), с которым заключается договор, руководство Чемпионата предоставляет смету на текущий сезон.

4.3. Игроки каждой команды во время игр должны быть в единой форме: одинаковые майки и шорты с номерами от 0 до 99, изготовленными по единому стандарту (см. п. 5). Игровая форма членов команды должна состоять из маек одного доминирующего цвета как спереди, так и сзади, шорт одного доминирующего цвета как спереди, так и сзади, но необязательно того же цвета, что и майки. Майку-полурукавку можно носить под игровой майкой при условии, что она того же доминирующего цвета, что и майка. Игроки не должны носить экипировку или предметы, которые могут нанести травму другим игрокам. Игроки в форме, не соответствующей данным условиям, к игре не допускаются. Команда, стоящая в календаре игр первой является хозяином игры и должна играть в светлой форме. Команда, стоящая в календаре игр второй является гостем и должна играть в форме контрастирующего цвета. По договоренности между собой команды могут поменяться цветами формы. Игровая форма лигой не предоставляется. Игрок, не соблюдающий требованиям п. 4.3. к игре не допускается.

4.4. В каждой команде обязательно должен быть указан тренер и капитан команды (тренером может являться игрок команды):

4.4.1. капитан, являясь представителем своей команды на площадке, может обращаться к Судье за получением необходимой информации. Это должно быть сделано в вежливой, корректной форме и только, когда мяч «мертвый» и часы остановлены. Капитан команды может выполнять функции Тренера;

4.4.2. не позднее, чем за 5 минут до начала игры Тренеры подтверждают фамилии и номера игроков своих команд, расписываясь в протоколе. При этом они должны отметить пять Игроков, которые начнут игру. Не допускается исправление номеров Игроков в протоколе, т.е. Игрок должен играть только под тем номером, под которым он указан в протоколе, в противном случае Игрок к игре не допускается. Исключением может считаться случай, при котором номер в протокол был неверно внесен по вине организаторов, т.е. корректировка номера была сделана вовремя согласно п. 5.6 Регламента, но в протоколе этого не отображено. Сверить текущие номера Игроков можно на официальном сайте Чемпионата в разделе «Команды» соответствующего дивизиона.

## **5. НОМЕРА НА ИГРОВОЙ ФОРМЕ ИГРОКОВ**

5.1. Номера на спине должны быть высотой, по крайней мере, 20 см.

5.2. Номера на груди должны быть высотой, по крайней мере, 10 см.

5.3. Ширина номеров должна быть не менее 2 см.

5.4. Номера должны состоять не более чем из 2-х цифр.

5.5. Любые рекламные надписи или логотипы должны быть в соответствии с правилами ФИБА и согласованы с руководством Чемпионата.

5.6. Игроки одной команды не должны иметь одинаковых номеров. Если Игрок меняет свой номер по ходу Чемпионата, то он должен уведомить об этом изменение руководство Чемпионата до 16-00 в пятницу, если у команды на предстоящих выходных игра. Корректировка номера осуществляется через официальный сайт Чемпионата путем отправки соответствующей формы в разделе «Инфо». Не допускается корректировка номера игрока по телефонному звонку или любым другим способом. Игрок, не соблюдающий требованиям п. 5.6. к игре не допускается.

5.7. Все условия, содержащиеся в этой статье и касающиеся размера, цвета и местоположения номеров, которые носят члены команды, имеющие право играть, должны строго соблюдаться, Номера должны быть отчетливо видны для судей и секретарей.

## **6. ПРАВОВЫЕ АСПЕКТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

6.1. Каждая команда при участии в матчах Чемпионата признает за руководством Чемпионата следующие права:

6.1.1. на использование теле-, видео- и фотоматериалов, отображающих игры Чемпионата, включая изображения игроков.

6.1.2. на размещение рекламных материалов руководством Чемпионата, а также ее спонсоров или партнеров, в спортооружениях во время проведения матчей Чемпионата (при необходимости).

6.1.3. маркетинговые и лицензионные права на использование символики Чемпионата (логотип, эмблема, лозунги и названия, утвержденные руководством Чемпионата).

## **7. КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД ЧЕМПИОНАТА**

7.1. Чемпионат разделен на 4 дивизиона по уровню команд, с возможностью перехода команд из одного дивизиона в другой по итогам сезона.

7.2. Названия дивизионов: Высший Дивизион (сильнейший), Второй Дивизион (выше среднего), Третий Дивизион (ниже среднего), Четвертый Дивизион (слабейший). Названия дивизионов могут содержать имена официальных партнеров, при наличии таковых.

7.3. Количество команд: Высший Дивизион — 12, Второй Дивизион — 14, Третий Дивизион — 14, Четвертый Дивизион — 12.

7.4. В Высшем Дивизионе играют команды, классифицированные по результатам IX чемпионата 2014-2015гг. в Высшем Дивизионе и команды из Второго Дивизиона, завоевавшие право участвовать в Высшем Дивизионе по итогам переходных игр IX чемпионата 2014-2015гг.

7.5. Во Втором Дивизионе играют команды, классифицированные по результатам IX Чемпионата 2014-2015гг. во Втором Дивизионе, команды из Третьего Дивизиона, завоевавшие право участвовать во Втором Дивизионе по итогам переходных игр IX чемпионата 2014-2015гг., команды покинувшие Высший Дивизион по итогам переходных игр IX чемпионата 2014-2015гг.

7.6. В Третьем Дивизионе принимают участие команды, классифицированные по результатам IX чемпионата 2014-2015гг. в Третьем Дивизионе, команды покинувшие Второй Дивизион по итогам переходных игр IX чемпионата 2014-2015гг., а также команды завоевавшие право выступать в Третьем Дивизионе по итогам блицтурнира, который будет проведен 27.09.2015г. В данном блицтурнире принимают участие новые команды, а также команды попавшие по итогам второго этапа IX чемпионата 2014-2015гг. Третьего Дивизиона в слабую группу (Группа Яна Ходкевича), кроме победителя слабой группы второго этапа IX чемпионата 2014-2015гг. Третьего Дивизиона.

7.7. В Четвертом Дивизионе принимают участие команды не завоевавшие право выступать в Третьем Дивизионе по итогам блицтурнира, который будет проведен 27.09.2015г., и команды отказавшиеся от участия в блицтурнире. В данном блицтурнире принимают участие новые команды, а также команды попавшие по итогам второго этапа IX чемпионата 2014-2015гг. Третьего Дивизиона в слабую группу (Группа Яна Ходкевича), кроме победителя слабой группы второго этапа IX чемпионата 2014-2015гг. Третьего Дивизиона.

7.8. В случае не заявки какой-либо из команд Высшего Дивизиона, на ее место будут претендовать любые команды изъявившие желание участвовать в Высшем Дивизионе X чемпионата 2014-2015гг. Формат отбора будет опубликован приложением к настоящему Регламенту после окончания срока приема заявок команд.

7.9. В случае не заявки какой-либо из команд Второго Дивизиона, на ее место будут претендовать команды из Третьего Дивизиона IX чемпионата 2014-2015гг., которые участвовали в переходных играх и команды, покинувшие Второй Дивизион по результатам IX чемпионата 2014-2015гг. Формат отбора будет опубликован приложением к настоящему Регламенту после окончания срока приема заявок команд.

7.10. Команда, отказавшаяся от участия в Дивизионе согласно классификации по итогам IX чемпионата 2014-2015гг., в праве закрепить за собой место в Дивизионе рангом ниже.

7.11. Команды, классифицированные по результатам IX чемпионата 2014-2015гг. перед стартом Чемпионата могут изменять свои названия, а также без ограничений менять состав игроков и тренеров. Однако данные изменения должны быть подтверждены представителем команды (юридическим или физическим лицом), с которым заключался договор на участие в IX чемпионате 2014-2015гг.



## **8. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ВЫСШЕГО ДИВИЗИОНА**

8.1. Чемпионат в Высшем Дивизионе проводится с сентября 2015 года по июнь 2016 года включительно.

8.2. Чемпионат проводится в 2 этапа:

8.2.1. Этап 1. Высший Дивизион состоит из 12 команд, которые играют в один круг между собой.

8.2.2. Этап 2. По итогам регулярного сезона, команды, занявшие 1-8 места, играют в плей-офф. Четвертьфинальные пары определяются по принципу: команда, занявшая первое место, играет с командой, которая заняла последнее место и т.д. Четвертьфинальные, полуфинальные игры и матчи за 3-е место проходят в серии до двух побед, а финал — в серии до трех побед.

8.3. Места команд в регулярном сезоне определяются по сумме набранных очков согласно следующей системе: победа — 2 очка, поражение — 1 очко, неявка — 0 очков.

8.4. В случае равенства очков у двух или более команд место команды определяется согласно «Официальным правилам баскетбола FIBA» (раздел D).

## **9. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ВТОРОГО ДИВИЗИОНА**

9.1. Чемпионат во Втором Дивизионе проводится с сентября 2015 года по май 2016 года включительно.

9.2. Второй Дивизион состоит из 14 команд, которые играют в один круг между собой.

9.3. Места команд определяются по сумме набранных очков, согласно следующей системе: победа — 2 очка, поражение — 1 очко, неявка — 0 очков.

9.4. В случае равенства очков у двух или более команд место команды определяется согласно «Официальным правилам баскетбола FIBA» (раздел D).

## **10. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ТРЕТЬЕГО ДИВИЗИОНА**

10.1. Чемпионат в Третьем Дивизионе проводится с сентября 2015 года по май 2016 года включительно.

10.2. Третий Дивизион состоит из 14 команд, которые играют в один круг между собой.

10.3. Места команд определяются по сумме набранных очков, согласно следующей системе: победа — 2 очка, поражение — 1 очко, неявка — 0 очков.

10.4. В случае равенства очков у двух или более команд место команды определяется согласно «Официальным правилам баскетбола FIBA» (раздел D).

## **11. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА ЧЕТВЕРТОГО ДИВИЗИОНА**

11.1. Чемпионат в Четвертом Дивизионе проводится с сентября 2015 года по май 2016 года включительно.

11.2. Четвертый Дивизион состоит из 12 команд, которые играют в один круг между собой.

11.3. Места команд определяются по сумме набранных очков, согласно следующей системе: победа — 2 очка, поражение — 1 очко, неявка — 0 очков.

11.4. В случае равенства очков у двух или более команд место команды определяется согласно «Официальным правилам баскетбола FIBA» (раздел D).

## **12. РОТАЦИЯ КОМАНД МЕЖДУ ДИВИЗИОНАМИ**

12.1. Команды, занявшие по итогам сезона 1, 2, 3 и 4 места во Втором Дивизионе, играют в двухматчевой дуэли (победитель определяется по разнице забитых и пропущенных очков) за право играть в следующем сезоне в Высшем Дивизионе с командами занявшими 9, 10, 11 и 12 места в Высшем Дивизионе («команда 12» Высшего Дивизиона играет против «команды 1» Второго Дивизиона, «команда 11» Высшего Дивизиона играет против «команды 2» Второго Дивизиона, «команда 10» Высшего Дивизиона играет против «команды 3» Второго Дивизиона, «команда 9» Высшего Дивизиона играет против «команды 4» Второго Дивизиона). В случае ничьи по итогам двух матчей между

командами назначается третья решающая игра. В случае неявки команды на один из 2-х матчей, она теряет право на попадание в Высший Дивизион.

12.2. Команда, занявшая по итогам сезона 1-е место в Третьем Дивизионе напрямую выходит во Второй Дивизион, а команда занявшая 14-е место во Втором Дивизионе переходит в Третий Дивизион.

12.3. Команда, занявшая по итогам сезона 1-е место в Четвертом Дивизионе напрямую выходит в Третий Дивизион, а команда занявшая 14-е место в Третьем Дивизионе переходит в Четвертый Дивизион.

12.4. Команды, занявшие по итогам сезона 2 и 3 места в Третьем Дивизионе играют в двухматчевой дуэли (победитель определяется по разнице забитых и пропущенных очков) за право играть в следующем сезоне во Втором Дивизионе с командами занявшими 12 и 13 места во Втором Дивизионе («команда 13» Второго Дивизиона играет против «команды 2» Третьего Дивизиона, «команда 12» — команда «3»). В случае ничьи по итогам двух матчей между командами назначается третья решающая игра. В случае неявки команды на один из 2-х матчей, она теряет право на попадание во Второй Дивизион.

12.5. Команды, занявшие по итогам сезона 2 и 3 места в Четвертом Дивизионе играют в двухматчевой дуэли (победитель определяется по разнице забитых и пропущенных очков) за право играть в следующем сезоне в Третьем Дивизионе с командами занявшими 12 и 13 места во Втором Дивизионе («команда 13» Третьего Дивизиона играет против «команды 2» Четвертого Дивизиона, «команда 12» — команда «3»). В случае ничьи по итогам двух матчей между командами назначается третья решающая игра. В случае неявки команды на один из 2-х матчей она теряет право на попадание в Третий Дивизион.

## **13. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ**

13.1. Места и сроки игр указываются в календаре соревнования.

13.2. Базовые дни для проведения игр — суббота и воскресенье.

13.3. Перенос матча осуществляет команда, его иницилирующая. Руководство Чемпионата занимается переносом по своей инициативе либо по просьбе команды, одновременно являющейся и партнером Чемпионата.

13.4. Перенос матча возможен не позднее, чем за 14 дней до начала игры. Просьба команды о переносе игры может быть удовлетворена только в случае согласия соперника.

## **14. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ВЫСШЕМ ДИВИЗИОНЕ**

14.1. Команда победитель награждается кубком.

14.2. Все игроки команд-призеров (1-е, 2-е и 3-е место) Чемпионата награждаются медалями.

14.3. По итогам регулярного сезона по результатам голосования представителей команд и руководства Чемпионата определяется «Самый полезный игрок регулярного сезона». Номинантов на данный приз определяет руководство Чемпионата.

14.4. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший игрок возрасте до 21 года».

14.5. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший новичок».

14.6. По итогам регулярного сезона путем голосования на официальном форуме/сайте Чемпионата и среди зрителей в месте проведения соревнований определяется игрок, который становится обладателем «Приза зрительских симпатий».

14.7. По итогам регулярного сезона Чемпионата определяются лучшие игроки в номинациях: очки, подборы, перехваты, процент попаданий 2, 3 очковых, штрафных бросков, блок-шоты, результативные передачи, лучший шестой игрок. Игрок должен сыграть больше половины игр своей команды. Если игрок переходит из одной команды в другую в пределах одного дивизиона, то его статистика сохраняется и учитывается при подсчете рейтинга по номинациям, в противном случае статистика обнуляется.

14.8. По итогам сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший тренер».

14.9. По итогам финальной серии руководством Чемпионата определяется «Самый полезный игрок финальной серии».

14.10. За победу в Регулярном сезоне команда получает памятный приз.

14.11. Для получения награды игрок должен сыграть хотя бы один матч.

## **15. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА ВО ВТОРОМ ДИВИЗИОНЕ**

15.1. Команда победитель награждается кубком.

15.2. Все игроки команд-призеров (1-е, 2-е и 3-е место) Чемпионата награждаются медалями.

15.3. По итогам регулярного сезона по результатам голосования представителей команд и руководства Чемпионата определяется «Самый полезный игрок регулярного сезона». Номинантов на данный приз определяет руководство Чемпионата.

15.4. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший игрок в возрасте до 21 года».

15.5. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший новичок».

15.6. По итогам сезона путем голосования на официальном форуме/сайте Чемпионата и среди зрителей в месте проведения соревнований определяется игрок, который становится обладателем «Приза зрительских симпатий».

15.7. По итогам сезона определяется лучший игрок в номинациях: очки, подборы, перехваты, процент попаданий 2, 3 очковых, штрафных бросков, блок-шоты, результативные передачи, лучший шестой игрок. Игрок должен сыграть больше половины игр своей команды. Если игрок переходит из одной команды в другую в пределах одного дивизиона, то его статистика сохраняется и учитывается при подсчете рейтинга по номинациям, в противном случае статистика обнуляется.

15.8. По итогам сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший тренер».

15.9. Для получения награды игрок должен сыграть хотя бы один матч.

## **16. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ТРЕТЬЕМ ДИВИЗИОНЕ**

16.1. Команда победитель награждается кубком.

16.2. Все игроки команд-призеров (1-е, 2-е и 3-е место) Чемпионата награждаются медалями.

16.3. По итогам регулярного сезона по результатам голосования капитанов команд и руководства Чемпионата определяются «Самый полезный игрок регулярного сезона». Номинантов на данный приз определяет руководство Чемпионата.

16.4. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший игрок в возрасте до 21 года».

16.5. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший новичок».

16.6. По итогам сезона путем голосования на официальном форуме/сайте Чемпионата и среди зрителей в месте проведения соревнований определяется игрок, который становится обладателем «Приза зрительских симпатий».

16.7. По итогам сезона определяется лучший игрок в номинациях: очки, подборы, перехваты, процент попаданий 2, 3 очковых, штрафных бросков, блок-шоты, результативные передачи, лучший шестой игрок. Игрок должен сыграть больше половины игр своей команды. Если игрок переходит из одной команды в другую в пределах одного дивизиона, то его статистика сохраняется и учитывается при подсчете рейтинга по номинациям, в противном случае статистика обнуляется.

16.8. По итогам сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший тренер».

16.9. Для получения награды игрок должен сыграть хотя бы один матч.

## **17. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТА В ЧЕТВЕРТОМ ДИВИЗИОНЕ**

17.1. Команда победитель награждается кубком.

17.2. Все игроки команд-призеров (1-е, 2-е и 3-е место) Чемпионата награждаются медалями.

17.3. По итогам регулярного сезона по результатам голосования капитанов команд и руководства Чемпионата определяются «Самый полезный игрок регулярного сезона». Номинантов на данный приз определяет руководство Чемпионата.

17.4. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший игрок в возрасте до 21 года».

17.5. По итогам регулярного сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший новичок».

17.6. По итогам сезона путем голосования на официальном форуме/сайте Чемпионата и среди зрителей в месте проведения соревнований определяется игрок, который становится обладателем «Приза зрительских симпатий».

17.7. По итогам сезона определяется лучший игрок в номинациях: очки, подборы, перехваты, процент попаданий 2, 3 очковых, штрафных бросков, блок-шоты, результативные передачи, лучший шестой игрок. Игрок должен сыграть больше половины игр своей команды. Если игрок переходит из одной команды в другую в пределах одного дивизиона, то его статистика сохраняется и учитывается при подсчете рейтинга по номинациям, в противном случае статистика обнуляется.

17.8. По итогам сезона руководством Чемпионата определяется «Лучший тренер».

17.9. Для получения награды игрок должен сыграть хотя бы один матч.

## **18. ДРУГИЕ ПРИЗЫ И НАГРАДЫ**

18.1. Руководство вправе учреждать дополнительные номинации и призы на свое усмотрение.

18.2. По согласованию с руководством Чемпионата любые предприятия и организации могут учреждать собственные призы.

## **19. МАТЧ ЗВЕЗД**

19.1. Участие в данном матче примут лучшие игроки Чемпионата. Программа шоу, критерии отбора участников указывается на официальном сайте Чемпионата.

19.2. Все игроки и тренера команд участниц Матча звезд награждаются медалями и ценными призами.

19.3. По итогам конкурса по 3-х очковым броскам победитель награждается кубком.

19.4. По итогам конкурса по броскам сверху победитель награждается кубком.

19.5. По итогам Матча звезд руководством Чемпионата определяется «Самый полезный игрок».

19.6. По итогам Матча звезд путем голосования среди зрителей в месте проведения матча определяется игрок, который становится обладателем «Приза зрительских симпатий».

## **20. СРЕДСТВА МАССОВОЙ ИНФОРМАЦИИ И КОМАНДЫ**

20.1. Тренер и, по крайней мере, один игрок или представитель команды обязаны давать интервью представителю руководства Чемпионата, а так же СМИ, присутствующим на матче, по согласованию сторон после окончания матча

## **21. СУДЕЙСТВО**

21.1. Судейство игр Чемпионата осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола ФИБА» и настоящим Регламентом и предоставляется ОО «БФБ».

21.2. В случае возникновения по ходу матча спорной ситуации разрешено пользоваться видеоповтором. Однако просматривать спорный эпизод на видеоповторе можно только в ситуациях для определения следующих моментов:

- А. Игрок бросил 2-х или 3-х очковый бросок;
- В. Фол был при броске 2-х или 3-х очкового броска;
- С. Успел ли игрок бросить мяч до сирены окончания периода/матча;
- Д. Успел ли игрок бросить до окончания 24-х секунд на атаку.

Пункты «А» и «D» могут рассматриваться, если команда сразу попросила для рассмотрения ситуации имеющийся тайм-аут. Пункты «В» и «С» рассматриваются при остановке игрового времени. Если на видеоповторе отчетливо не виден спорный момент, то решение по нему принимает старший судья матча.

## **22. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРОСТУПКИ, САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ**

22.1. Руководство Чемпионата контролирует соблюдение дисциплины игроками, тренерами, официальными и сопровождающими лицами, командами, а также любыми другими лицами и правомочно применять дисциплинарные санкции на команды, игроков, тренеров или любых лиц, входящих в состав команды, которые нарушают правила поведения до начала игры, во время проведения и после окончания матча.

22.2. Если игрок или тренер получил 2 технических фولا в одной игре, он дисквалифицируется до конца игры. Никакое дополнительное наказание за данную дисквалификацию не производится.

22.3. Если игрок получил 2 неспортивных фولا в одной игре, он дисквалифицируется до конца игры. Никакое дополнительное наказание за данную дисквалификацию не производится.

22.4. Если игрок или тренер получил дисквалифицирующий фол, он дисквалифицируется до конца игры. В зависимости от тяжести проступка (участие в драке и др.) Главный судья Чемпионата может увеличить срок дисквалификации на последующие игры.

22.5. Дисквалифицированный игрок не должен находиться на скамейке запасных своей команды на весь срок дисквалификации.

22.6. В случае неуважительного отношения к судьям, игрокам соперника, тренерам соперника, представителям команды соперника действует следующий вид наказания, который может быть применен как во время игры, так и после нее:

- устное оскорбление — технический фол;



- применение силы — вопрос рассматривает Главный судья Чемпионата, который принимает решение о наказании вплоть до дисквалификации игрока на весь сезон;
- в случае систематического неуважительного отношения к судьям вопрос рассматривает Главный судья Чемпионата, который принимает решение о наказании вплоть до дисквалификации игрока либо тренера на весь сезон.

22.7. Любой фол, полученный игроком на площадке или на скамейке запасных, закрепляется за игроком, вне зависимости от того, какой по счету это был фол.

22.8. В случае участия в игре за команду не заявленных в установленном порядке игроков, а также игроков, которые должны были пропустить игру из-за дисквалификации, команда получает техническое поражение. При повторном нарушении команда снимается с Чемпионата.

22.9. При неявке на игру команде засчитывается техническое поражение. Под неявкой понимается опоздание команды более чем на 15 минут.

22.10. В случае если в ходе Чемпионата команда снимается или отказывается от дальнейшего участия в Чемпионате, то результаты ее игр на данном этапе учитываются, а в несыгранных матчах команде засчитываются технические поражения. В итоговой таблице Чемпионата команда не классифицируется, вступительный взнос ей не возвращается.

22.11. В случае если во время игры Чемпионата команда полагает, что ее права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход матча, команда может подать протест на результат игры следующим образом:

22.11.1. Немедленно по окончании игры капитан этой команды должен проинформировать старшего судью о том, что его команда подает протест на результат игры, и подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста».

22.11.2. Не позднее, чем через один час после окончания игры, представитель команды подтверждает протест в письменном виде. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением положений настоящего Регламента или «Официальных правил баскетбола ФИБА». Лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность содержащихся в нем сведений. В случае если в протесте содержатся ложные или искаженные сведения, Главный судья Чемпионата может применить к команде дисциплинарные взыскания.

22.11.3. Главный судья Чемпионата обязан вынести решение по сути спора в течение 4 дней с момента поступления протеста, данное решение публикуется на официальном сайте Чемпионата. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные протесты.

22.12. Если команда полагает, что какой-либо из судей относится к ней с предвзятостью, она имеет право обратиться к Главному судье Чемпионата с просьбой лишить этого судью возможности обслуживать матчи с участием этой команды. Данное право может быть использовано в любое время проведения Чемпионата.

## **23. НАРУШЕНИЯ РЕГЛАМЕНТА И РАССМОТРЕНИЕ СПОРНЫХ ВОПРОСОВ**

23.1. Все случаи нарушения положений настоящего Регламента и наказания за них, не оговоренные в нем, а также все спорные вопросы рассматриваются отдельно Главным судьей Чемпионата.

23.2. При несогласии команд с решением Главного судьи, подается апелляция в «комиссию по спорам». Состав комиссии утверждается руководством Чемпионата и представителями команд, участвующих в споре. Комиссия состоит из 3 человек (Главный судья Чемпионата, представитель от тренеров, представитель от игроков). Комиссия выносит свое решение в течение 7 дней после поступления апелляции. Решение комиссии по спорам является окончательным и обжалованию не подлежит.

